**課題研究　企画書**

1. **目的**

**・**最近、高校生のスマホ依存による学力の低下や睡眠不足などの生活習慣の乱れが問　　　題となっている。そこで高校生のスマホ依存を抑制するアプリを開発し、スマホ依存者を減らす。

**２．コンセプト**

**・**強制的に使用を制限するのではなく自分で意識してスマホを使いすぎないようにすることがスマホ依存を解消する上で必要なことだと考える。そこでこのアプリはスマホの使用を制限するのではなくあくまでもスマホ使用の抑制を補助する。

**３．進行予定**

・デザイン締め切り　7/20（木）

・完成予定　9/30（土）

・締め切り　11/30（木）

・プレゼン　1/11（木）

**４. 仕様**

**・**ロード画面

・メニュー画面

　　　時間設定　10分～３時間　円形のシークバーで時間を設定する

　　　設定ボタン→設定画面

　　　履歴ボタン→履歴画面

　　　スタートボタン→メイン画面

　　　獲得コイン表示→獲得コインは新しい野菜の開放に使用

　　・メイン画面

　　　カウントダウン

　　　→終了すると獲得コインを知らせるホップアップ

　　　→メニュー画面に戻る

　　　他のアプリを開くと野菜が枯れ、他のアプリを開いた時間に応じて畑に雑草が生え

　　　る

　　　→除草するには雑草の量に応じた獲得コインの使用又はカウントダウンが必要

・図鑑画面

・横3マス×縦4マス×2ページ＝24種類

・図鑑上の野菜をタップで詳細を表示

　　・設定画面

　　　・使い方

・通知

　　　・毎日定時に制限の有無　時間の設定

　　　　※毎日8時から9時は自動的にカウント開始

　　　　　毎日11時に使用制限を促す通知　など

　　・履歴画面

　　・過去一週間の履歴をグラフで表示

・トータルの時間、収穫した野菜の数、種類等